

# LECHA PAWLIKA PAMIĘCI REGATY

Nieporęt, 21 - 22.10.2023

Zadanie publiczne  
Regaty Pamięci Lecha Pawlika  
dofinansowane jest ze środków z budżetu  
Województwa Mazowieckiego

## INSTRUKCJA ŻEGLUGI

### 1. PRZEPISY

- 1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w „Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing”.
- 1.2 Dodatek P, „Specjalne procedury dla przepisu 42”, ma zastosowanie.
- 1.3 Dodatek T, „Arbitraż”, ma zastosowanie.
- 1.4 W przepisach dotyczących niniejszych regat:  
[NP] – oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez jacht. Zmienia to PRŻ 60.1 (a).

### 2. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI

- 2.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na tablicy ogłoszeń znajdującej się przy biurze regat. Dodatkowo komunikaty i inne informacje dla zawodników mogą być publikowane na stronie regat i grupie WhatsApp.
- 2.2 Przewiduje się komunikaty ustne dotyczące sposobu rozgrywania wyścigów. Wówczas statek KR wywiesi flagę W MKS (kierownicy ekip proszeni są do zbliżenia na odległość głosu).
- 2.3 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie na statku KR zacumowanym w Porcie Piława.
- 2.4 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu słowa: „1 minuta” zostają zastąpione przez: „nie wcześniej niż 20 minut”. Niniejszy punkt zmienia sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

### 3. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 30 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny **20.00** w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

### 4. KODEKS POSTĘPOWANIA [DP]

Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszystkich zasadnych próśb organizatora, komisji regatowej, pomiarowej i zespołu protestowego.

### 5. FORMAT REGAT

Regaty zostaną rozegrane w formacie pojedynczej serii wyścigów.

### 6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

- 6.1 Planowane jest rozegranie 6 wyścigów

Data	Sygnał ostrzeżenia do pierwszego wyścigu dnia
21.10	12:00
22.10	12:00

- 6.2 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej 2 minuty przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym.
- 6.3 W ostatnim dniu regat żaden sygnał ostrzeżenia nie zostanie podany później niż o godzinie 14:00.

## 7. FLAGI KLAS

Sygnałami ostrzeżenia dla poszczególnych klas będą:

Klasa	Sygnał ostrzeżenia
IQ Foil	Flaga F MKS
Techno	Flaga T MKS
Sigma	Flaga D MKS
Optimist	Flaga O MKS

## 8. AKWEN REGATOWY

Regaty rozgrywane będą na Jeziorze Zegrzyńskim (patelnia)

## 9. TRASA

Załącznik nr 1 stanowi rysunek z trasą regat, włączając jej oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony.

## 10. ZNAKI

- 10.1 Znakami trasy będą żółte, nienumerowane, pneumatyczne boje w kształcie ostrosłupa z emblematem YKP.
- 10.2 Znakami startu będzie żółta, walcowa, pneumatyczna boja na lewym końcu linii startu i statek komisji na jej prawym końcu.
- 10.3 Znakami mety będzie statek komisji na lewym końcu linii mety oraz żółta, walcowa, pneumatyczna boja na jej prawym końcu.

## 11. START

- 11.1 Dla wszystkich wyścigów stosowana będzie poniższa procedura startowa. Zmienia to PRŻ B3 26.1 i 26.2

Minuty do sygnału startu	Sygnał optyczny	Sygnał dźwiękowy	Znaczenie
3	Flaga klasy	jeden	Sygnał ostrzeżenia
2	U lub czarna flaga	jeden	Sygnał przygotowania
1	Opuszczenie flagi przygotowania	jeden długi	Sygnał jednej minuty
0	Opuszczenie flagi klasy	jeden	Sygnał startu

- 11.2 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem na statku startu i znakiem drugiego końca linii startu.
- 11.3 [DP] Jachty, których sygnał ostrzeżenia nie został jeszcze podany, muszą unikać przebywania w polu startowym. Pole startowe wyznacza obszar rozciągający się w odległości 50 metrów w każdym kierunku od linii startu i jej znaków.
- 11.4 Jacht, który wystartuje później niż 2 min po sygnale startu dla jej grupy będzie sklasyfikowana jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

## 12. META

- 12.1 Linia mety przebiegać będzie między masztem na statku mety i znakiem drugiego końca linii mety.
- 12.2 Jachty, które nie ukończą wyścigu w ciągu 15 min po tym jak pierwszy przebył trasę zgodnie z wymogami PRŻ 28 będą punktowane jako DNF. Niniejszy punkt zmienia PRŻ 35, A4 i A5.

## 13. PROŚBY O ROZPATRYWANIE

- 13.1 Formularze próśb o rozpatrywanie będą dostępne w biurze regat gdzie należy je składać przed upływem obowiązującego limitu czasu.
- 13.2 Dla wszystkich flot czas protestowy wynosi 60 minut po tym jak ostatni jacht ukończył ostatni wyścig w danym dniu lub po tym jak komisja regatowa zasygnalizuje, że nie będzie już więcej wyścigów w danym dniu. Obowiązuje późniejszy z wymienionych terminów.
- 13.3 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, będzie wystawione w ciągu 20 minut po zakończeniu czasu protestowego.
- 13.4 Lista jachtów, które zgodnie z dodatkiem P zostały ukarane przez zespół protestowy za naruszenie PRŻ 42 będzie wywieszona na oficjalnej tablicy ogłoszeń.

#### **14. PUNKTACJA**

- 14.1 Rozegranie minimum 1 wyścigu jest wymagane by regaty zostały uznane za ważne.
- 14.2 Gdy rozegranych zostało mniej niż 4 wyścigi, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów.
- 14.3 Gdy rozegranych zostało od 4 do 6 wyścigów, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego najgorszego wyniku punkowego.
- 14.4 Gdy rozegranych zostało 7 wyścigów i więcej, wynikiem punktowym jachtu w serii będzie łączna suma jego punktów ze wszystkich wyścigów z wyłączeniem jego dwóch najgorszych wyników punktowych.
- 14.5 W przypadku zarzutu błędu w opublikowanych wynikach wyścigu lub serii wyścigów, jacht musi wypełnić formularz próśby o sprostowanie wyniku dostępny w biurze regat.

#### **15. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]**

- 15.1 Jacht, który wycofa się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.
- 15.2 Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

#### **16. ZMIANA WYPOSAŻENIA [DP]**

Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji regatowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji regatowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

#### **17. KLASA SIGMA**

W regatach mogą startować tylko jachty Sigma wyprodukowane stoczniowo przez firmę Mawamed w otaklowaniu Club (żagle dakronowe, bez genakera i bez pasów trapezowych), której załogę stanowią min. 2 osoby.

#### **18. ŁODZIE OSÓB WSPIERAJĄCYCH [NP][DP]**

- 18.1 Kierownicy ekip, trenerzy, rodzice i inne osoby wspierające muszą przebywać na zewnątrz obszaru, na którym jachty się ścigają w odległości nie mniejszej niż 50 m od najbliższego zawodnika lub znaku trasy. Przepis ten obowiązuje od czasu sygnału przygotowania dla pierwszej grupy startującej do czasu, gdy wszystkie jachty ukończą lub do czasu, gdy KR zasygnalizuje odroczenie lub przerwanie wyścigu dla wszystkich grup.
- 18.2 Dodatkowo łodzie osób wspierających płynące z prędkością powyżej 5 węzłów muszą przebywać w odległości minimum 150 metrów od jakiegokolwiek jachtu w wyścigu.
- 18.3 Kierownicy ekip, trenerzy, rodzice i inne osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych próśb ze strony organizatorów, komisji regatowej i zespołu protestowego.

#### **19. ŁĄCZNOŚĆ RADIOWA [DP]**

Jachtowi nie wolno emitować sygnałów radiowych w czasie wyścigu ani otrzymywać specjalnych sygnałów radiowych, które nie byłyby dostępne dla wszystkich jachtów. Ograniczenie niniejsze dotyczy również telefonów komórkowych.

Załącznik nr 1

Szkic trasy regat

IQ Foil: Start – 1A – 2 – 1A – 2 - Meta

Techno: Start – 1 – 2 – Meta

Sigma: Start – 1 A – 2 – 1A – 2 - Meta

Optimist: Start – 1 – 2 – Meta

